

La meilleure façon de marcher ?

GRASSET JEUNESSE



CATÉGORIE

Cycle 1 et 2.

La meilleure façon de marcher ?

Anna Castagnoli (texte)

Gaia Stella (illustrations)

Grasset-Jeunesse 2019

THÈMES

Jugement, rumeur, opinion.

LECTURE DU LIVRE

Le voyage d'un vieil homme, d'un jeune garçon et d'un âne à travers des villes plus ou moins extravagantes. Un album humoristique aux formes géométriques qui permet de s'interroger sur les opinions, le jugement et la rumeur. Un conte qui invite à la réflexion sur le regard des autres et la tolérance.

ACTIVITÉS AUTOUR DU LIVRE

Les évènements

Remets les évènements dans le bon ordre.

Les habitants de Languependue jasent / Un vieil homme, un jeune garçon et un âne partent vers la ville de Bonvent / Les habitants de Guerrelasse soupirent / Les habitant de Durcœur rigolent / Ils arrivent à Haute-Flemme/ Les habitants de Grande-Grinche grommellent

Questions sur la lecture

Qui sont les personnages principaux de l'histoire ?

Qu'est-ce qu'aiment les habitants de la ville de Languependue ?

Dans quelle ville les personnages achètent-ils des chapeaux ?

Cite une des façons de marcher.

Cherche et trouve

Où se trouve une poire avec une canne à pêche ?

Où se trouve un éléphant dans l'eau ?

Où se trouve la montgolfière bleue ?

Dans quelle ville y a-t-il beaucoup de plantes ?

Dans quelle ville y a-t-il une maison-cochon ?

Dans quelle ville les personnages sont-ils couchés ?

Question-débat :

Comment comprends-tu le titre ?

Et pour toi quelle est la meilleure façon de marcher ?

Les lieux :

Relie chaque ville à un verbe.

- Languependue
- Guerrelasse
- Durcœur
- Haute-flemme
- Grande-Grinche

- grommeler
- soupirer
- jaser
- rire
- paresser

La meilleure façon de marcher ?

GRASSET G JEUNESSE

F
I
C
H
E

P
É
D
A
G
O
G
I
Q
U
E

Vocabulaire

Explique les mots suivants :

« frêle » « décontenancés » « goudronner » « ménagée »

Vrai ou faux

Deux personnages portent une maison dans la ville de Guerrelasse.

VRAI - FAUX

L'âne est porté par le vieil homme et le jeune garçon.

VRAI - FAUX

Les habitants de Languependue font de gentils compliments aux personnages.

VRAI - FAUX

Il y a la mer et la plage à Grande-Grinche.

VRAI - FAUX

Il y a des hamacs dans la ville de Haute-Flemme.

VRAI - FAUX

ATELIER DESSIN

As-tu remarqué qu'il y a beaucoup de formes géométriques dans les villes ? À ton tour invente et dessine une ville avec plein de formes géométriques. Tu peux utiliser des triangles pour les toits, des ronds pour les fenêtres, des rectangles pour des escaliers, etc. N'oublie pas de donner un nom à ta ville et de créer des personnages en lien avec ce nom (les habitants de Languependue ont la langue bien pendue, ils ne font que critiquer).

Le petit garçon est sur l'âne, seul puis avec le vieil homme, ils portent ensuite l'animal avant de marcher à côté, etc. Imagine une nouvelle situation pour les trois personnages et dessine-la.

ATELIER DÉCOUPAGE

Imite l'auteur en t'inspirant de formes géométriques pour créer des personnages, des décors, des objets. Découpe ces formes et assemble-les.

